



Серебряный полёт

Фракция «особые эсминцы»: ПСО, ранний темп, давление флотом.

ПО МЕТА-РЕЙТИНГУ SCPT (ДЕКАБРЬ 2022): 15-Е МЕСТО СРЕДИ ФРАКЦИЙ.

ОБЩИЕ СООБРАЖЕНИЯ

Серебряному полёту нравится сектор с большим влиянием.

Плохо, когда рядом с родной системой много пустых систем.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ

Отличный старт и очень сильный ранний этап.

Флоты обходятся дёшево.

Сильный командир.

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ

Опасны повестки «выберите игрока» и всё, что связано с ПСО.

Нет собственной экономической прибавки.

Наземные бои слабые.

Родная система из трёх планет сложнее защищается.

В поздней игре сила заметно падает.

Цели II этапа даются плохо.

В боях не хватает прочности флота.

Нет сильного инструмента для остановки лидера.

РАННИЙ ЭТАП

Исследуйте все доступные планеты: в 1-м раунде можно взять до семи планет.

Начинайте строить сеть ПСО.

КАРТЫ СТРАТЕГИЙ

Очень любите «Политику»: с её помощью можно сжигать повестки «выберите игрока» и другие опасные карты.

«Лидерство» тоже хороший выбор.

Если в 1-м раунде никто не взял «Строительство», во 2-м раунде его придётся брать вам.

МЕКАТОЛ REX

Стражей Мекатола нужно забрать: свободных очков у Серебряного полёта мало. Это может быть 1-й раунд, либо 2-й, если не хватило влияния.

Мекатол можно удержать какое-то время, в идеале — до очка с «Империи».

ТЕХНОЛОГИИ

Стартовый выбор технологий: «Плазменный скоринг» и «Саруин».

Основа: «ПСО II» и фракционная технология «Гололаттица Эйри».

Дополнительные ветки зависят от партии.

«Эсминцы II» и «Штурмовая пушка».

«Двигатель пространства-времени», затем «Дредноуты II» или «Авианосцы II» — лучший путь, если не хватает прочности в бою.

«Гравитон», «Интегрированная экономика», возможно «Космическая верфь II». «Военное Солнце» имеет смысл только если у вас очень много денег.

ТАКТИКА

Производство в родной системе можно починить в любой момент: добавьте ПСО и используйте «Гололаттицу Эйри».

Экономических бонусов нет, но деньги всё равно можно находить.

Рано исследуйте как можно больше планет и продавайте найденные реликтовые фрагменты.

Продавайте голоса.

Берите плату за то, что не стреляете из «ПСО II».

Продавайте спикера игроку справа.

Герой плюс «Военное положение» можно превратить в сложную атакующую комбинацию.

«Эсминцы II» хороши в обороне: они убивают пехоту ещё до вторжения. Дредноуты тоже могут быть рабочим вариантом.

С командиром каждый дредноут может бомбардировать три раза и одновременно уничтожать одну пехоту и всех мехов.

ПЛАН ПАРТИИ

Вы сильны в точечных ударах, но не в долгой агрессии.

Побеждайте быстро: Серебряный полёт не фракция для решающего рывка в последнем раунде.

Закройте свой сектор сетью «ПСО II».

К поздней игре накопите большой запас флота.

Не рассчитывайте на цели II этапа.

Десятое очко нужно искать в другом месте: Стражи Мекатола, очко с «Империи» или похожий источник.