



Эмпирейн

Фракция исследования космоса: аномалии, проходы, необычная география.

ПО МЕТА-РЕЙТИНГУ SCPT (ДЕКАБРЬ 2022): 10-Е МЕСТО СРЕДИ ФРАКЦИЙ.

ОБЩИЕ СООБРАЖЕНИЯ

Эмпирейну нужна карта с большим количеством аномалий, распределённых по разным секторам.

Особенно хорош сектор с «Краем надежды».

Присутствие Кабала полезно, потому что его космические верфи считаются аномалиями.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ

Это самая «приятная для стола» фракция.

Одна из лучших торговых фракций после Хакана.

Очень высокая мобильность.

В отличие от многих фракций, вам не нужны технологии, чтобы закрывать базовые проблемы.

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ

Неподходящая карта сильно ломает план.

Цели на «Строительство» и «Технологии» не лежат на вашем оптимальном пути.

Плохо, когда другие игроки получают «Двигатель пространства-времени».

РАННИЙ ЭТАП

Дружите с ближайшей фракцией, у которой самая сильная военная мышца.

Дайте, а не продайте, ей «Тёмный пакт» и обеспечьте безопасность этого фланга в ранней и средней игре.

Не отдавайте «Тёмный пакт» фракции, которая и так богата.

Начинайте рассредоточивать мехов.

КАРТЫ СТРАТЕГИЙ

Всю игру любите «Торговлю» и «Лидерство».

Контроль спикера для вас тоже простой и полезный вариант.

МЕКАТОЛ REX

Во 2-м раунде возьмите Стражей Мекатола и уходите.

ТЕХНОЛОГИИ

При правильной расстановке аномалий можно игнорировать улучшения юнитов благодаря «Эфирному потоку».

Маршрут: «Антимассовые отражатели», «Эфирный поток», «Световая волна».

Если аномалии расположены плохо, маршрут другой.

«Эфирный поток», «Световая волна», «Авианосцы II», «Истребители II».

Отдельно стоит отметить «Реле пращи».

Оно решает проблему лимита производства, даёт дополнительную затыжку и потенциальную мобильность.

Если в партии есть Муаат, всегда покупайте Военные Солнца.

ТАКТИКА

Не перегибайте ради максимума героя: фокусируйтесь на очках.

Три-четыре дополнительных исследования — уже хороший бонус; не превращайте героя в отдельную стратегию.

Старайтесь отдать «Кровавый пакт» партнёру с высоким влиянием.

Активно рекламируйте продажу «Эфирного потока», «Эфирного прохода» и способности мехов; флагман продаётся реже.

За действия без победного очка обычно просите 1 товар.

За действия, ведущие к победному очку, просите 2 товара и что-то сверху или СПТТ.

Осторожно выбирайте, кому продаёте альянс: так можно случайно подарить победу.

ПЛАН ПАРТИИ

Вы побеждаете за счёт лучшего позиционирования, а не за счёт большей огневой мощи.

Держите много малых флотов по всей карте и большой запас флота.

В прямых боях вы не сильны, поэтому заранее защищайтесь от попыток остановить вашу победу.

Флагман хорош в обороне; к поздней игре держите товары для его способности.

К поздней игре поставьте мехов рядом с юнитами всех игроков.

Убедитесь, что командир разблокирован.

Если всё подготовлено правильно, Эмпирейн — одна из немногих фракций, способных выиграть, даже будучи впереди.

Важно: исследование планет — это весело, но игра выигрывается целями.

Держите фокус на них.