



ОБЩИЕ СООБРАЖЕНИЯ

L1Z1X ситуативно могут быть очень сильны, но часто оказываются слабыми; победить за них непросто.

Нужен синий и/или жёлтый пропуск.

Лучше всего подходит сектор с большим влиянием.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ

Сильная родная система. «Опустошение» позволяет хорошо добывать планеты после бомбардировки.

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ

Неудобны цели на траты.

Не хватает универсальности.

Постоянно нужны товары и жетоны приказов.

РАННИЙ ЭТАП

Не спешите с ранним расширением. Позже, когда это будет важно, вы сможете взять почти любую планету.

Сосредоточьтесь на преимуществе в пластике, чтобы к 3-му раунду угрожать любому соседу.

КАРТЫ СТРАТЕГИЙ

Приоритет карт стратегий: «Технологии», затем «Дипломатия» или «Торговля», затем «Лидерство».

МЕКАТОЛ REX

Очко Стражей Мекатола почти недоступно.

В средней игре можно занять Мекатол и забрать одно очко с «Империи».

ТЕХНОЛОГИИ

Фракции нужно много технологий, поэтому хотя бы один раз нужно взять две технологии за раунд.

Основа: «Гравитационный

привод», «Дредноуты II», «Авианосцы II».

Затем пробуйте выйти в «Световую волну».

Если есть синий пропуск, используйте его каждый раунд и сочетайте с «Развитием ИИ».

Если есть жёлтый пропуск, можно начать с «Крейсеров II», а потом добрать основу.

«Системы наследования» лучше игнорировать.

ТАКТИКА

Герой хорош для остановки победителя, но по возможности используйте его ради собственного очка.

У вас лучший флагман в игре, обязательно пользуйтесь им.

Вы хорошо захватываете планеты, но плохо их защищаете. Иногда лучше отступить и затем отвоевать обратно.

Вымогательство выглядит заманчиво, но используйте его только при настоящей необходимости. С пятью дредноутами трудно воевать на нескольких фронтах, поэтому избегайте открытой войны.

ПЛАН ПАРТИИ

Ваше главное преимущество — потенциальная агрессия. Не теряйте её.

Держите наготове больше всего пластика, готового к удару.

Берегите пластик и героя для последнего раунда.

В большинстве партий придётся выигрывать из-за спины лидера, одновременно останавливая нескольких соперников.