



## ОБЩИЕ СООБРАЖЕНИЯ

Иксча нужны две-три планеты рядом с родной системой, у которых высокая суммарная ценность ресурсов и влияния.

Это фракция поздней игры.

## СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ

Главная сила — герой в омега-версии.

## СЛАБЫЕ СТОРОНЫ

Старт медленный.

Ранняя агрессия очень опасна.

## РАННИЙ ЭТАП

Как можно быстрее разблокируйте героя, желательно к 3-му раунду.

Быстро исследуйте планеты и собирайте прикрепления.

## КАРТЫ СТРАТЕГИЙ

Всю игру любите «Дипломатию».

## МЕКАТОЛ REX

Мекатол — совсем не ваш план.

## ТЕХНОЛОГИИ

«Крейсеры II» плюс Военное Солнце.

«Эсминцы II» — возможно.

«ПСО II» — ситуативно.

## ТАКТИКА

Флагман всё ещё хорошо сдерживает нападение.

## ПЛАН ПАРТИИ

Замедляйте всех, чтобы получить шанс выиграть в дополнительном раунде через цель II этапа.

Закрепите две-три сверхбогатые системы с прикреплениями, прикрыв их флагманом или Военными Солнцами.

Планируйте часто использовать «Отмену», чтобы искать хорошие повестки; заранее держите

много жетонов.