



Братство Инь

Фракция обрядов и самопожертвования: подчинение, авианосец-ритуал.

ПО МЕТА-РЕЙТИНГУ SCPT (ДЕКАБРЬ 2022): 23-Е МЕСТО СРЕДИ ФРАКЦИЙ.

ОБЩИЕ СООБРАЖЕНИЯ

Инь — одна из самых слабых фракций в игре.

Нужен сектор с червоточинами.

СИЛЬНЫЕ СТОРОНЫ

Есть хороший оборонительный флагман, и на этом почти всё.

Нет инструментов, которые помогали бы набирать очки.

СЛАБЫЕ СТОРОНЫ

Фракционные способности и технологии плохие.

Почти всё слишком дорого и почти не влияет на игру.

Экономика одна из самых медленных в игре, рядом с Арбореками.

Денег не хватает всю партию.

Есть проблема мобильности.

РАННИЙ ЭТАП

Как можно быстрее разблокируйте командира.

Ищите торговых партнёров, возможно через червотчины.

КАРТЫ СТРАТЕГИЙ

Берите «Торговлю» как можно чаще.

МЕКАТОЛ REX

Мекатол трудно удержать, поэтому обычно он не стоит усилий.

Можно украсть его через героя и взять одно очко с «Империи» при помощи «Флотской логистики».

ТЕХНОЛОГИИ

«Двигатель пространства-времени», «Авианосцы II», «Световая волна».

Возможно «Космическая верфь II»; «Дредноуты II» вам не нужны.

«Прядильщик Инь» ситуативен.

ТАКТИКА

Агент.

Продавайте его при любой возможности: деньги для вас важнее.

После уничтожения флагмана можно создать двух истребителей и всё равно выиграть бой.

Герой.

Используйте его ради очка: для цели на контроль или для Мекатола с «Империей».

ПЛАН ПАРТИИ

Замедляйте всех, чтобы догнать стол и, возможно, выиграть в дополнительном раунде.

Найдите союзника, который поможет экономике.

Исследуйте космос: может повезти.

Придётся рисковать больше обычного, потому что стартовая позиция уже плохая.

Стиль игры: точечные удары через «Авианосцы II» и «Световую волну».